

**МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ  
РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ**  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Кемеровский государственный университет»



**«УТВЕРЖДАЮ»**  
Директор КГПИ ФГБОУ ВО «КемГУ»  
/ Д.Г. Вержицкий

**ПРОГРАММА ВСТУПИТЕЛЬНЫХ ИСПЫТАНИЙ,**  
проводимых КемГУ самостоятельно,  
для поступающих по программам бакалавриата и специалитета  
по «Информационные технологии (профессиональное испытание)»  
в 2025 году

**НОВОКУЗНЕЦК 2024**

Форма проведения вступительных испытаний: **профессиональное испытание.**

Продолжительность – **2 часа (120 минут).**

Максимальная оценка – **100 баллов.**

Вступительное испытание профессиональной направленности предполагает выполнение абитуриентом практической работы на компьютере, раскрывающей владение программным обеспечением, связанным с профилем подготовки. Для этого абитуриент на свой выбор выполняет задание по одному из следующих разделов школьной дисциплины «Информатика»:

– **3D-моделирование.** Простейшие объекты. Операции с объектами. Список предлагаемых программ: Blender, FreeCAD.

– **Создание векторной иллюстрации.** Кривые Безье. Редактирование узлов. Графические примитивы. Масштабирование, вращение, наклон. Слои и объекты. Выравнивание и распределение. Градиенты. Заливка узорами. Список предлагаемых программ: Inkscape.

– **Создание презентации.** Стили оформления слайдов, заметки, цветовые схемы, вставка таблиц, рисунков и прочих объектов, анимация. Список предлагаемых программ: Microsoft PowerPoint, LibreOffice Impress.

Нижний порог прохождения – **30 баллов.**

В программе представлены:

критерии оценивания;

примерные задания;

учебная литература.

**Апелляция** по вступительным испытаниям проводятся на следующий день после опубликования результатов.

## I. Критерии оценивания

№	Критерии оценки	Критерии оценки	Баллы
1	Корректность результатов (0-60)	Результат корректен, выполнены все элементы задания	60
		В модели или иллюстрации отображена значительная часть деталей референса, соблюдены пропорции и геометрические формы, в презентации требования выполнены в значительной мере.	30 – 59
		В модели или иллюстрации отображены основные детали референса, нарушены пропорции, искажены геометрические формы, в презентации не выполнена правильно значительная часть требований.	1 – 29
		Модель, иллюстрация или презентация не соответствуют заданию.	0
2	Творческий подход к оформлению результата работы (0-40)	Результаты работы оформлены в едином стиле, цветовой гамме, подобраны шрифты и их размеры и др.	35 – 40
		Результаты работы оформлены, но в отдельных элементах нет стилового единства	25 – 34
		Абитуриент пытался оформить результаты решения, но все элементы не имеют стилового единства	1 – 24
		Абитуриент не проявил творческий подход при оформлении результатов практической работы	0

## II. Примерные задания

Вам необходимо выполнить одно из трех заданий (по выбору):

### 1. 3D моделирование (используемые программы: Компас 3D, BricsCAD, Blender, FreeCAD).

Применив одну из предложенных программ, разработайте тематическую 3D модель.

Вы должны выбрать одну, из приведенных ниже тем, и самостоятельно разработать 3D модель за отведенное время.

Результат работы сохраните в файле в указанной наблюдателем папке.

#### Темы:

- 1) наручные часы;
- 2) кресло;
- 3) электрогитара.

### 2. Создание Web-публикации (используемые программы: Блокнот, Notepad++, Paint).

Применив блокнот, разработайте на языке HTML тематическую Web-публикацию с таблицами, рисунками и гиперссылками за отведенное время.

Вы должны выбрать одну из предложенных тем и разработать не менее трех связанных гиперссылками страниц на языке HTML, содержащих таблицы, рисунки и гиперссылки. Рисунки необходимо выполнить самостоятельно с использованием программы Paint.

Результат работы сохраните в виде HTML файлов и вспомогательных файлов.

#### Темы:

- 1) история развития веб-дизайна;
- 2) современная архитектура;
- 3) перспективы развития мобильной связи.

### 3. Создание презентации (используемые программы: Microsoft PowerPoint, LibreOffice Impress, Paint).

Применив Microsoft PowerPoint или LibreOffice Impress, разработайте тематическую презентацию и за отведенное время.

При создании презентации рекомендуется использовать стили оформления слайдов, эффекты перехода между слайдами, цветовые схемы, вставку таблиц и рисунков.

Рисунки необходимо выполнить самостоятельно с использованием программы Paint.

Результат работы сохраните в виде файла с презентацией.

#### Темы:

- 1) любимый художник;
- 2) современные редакторы растровых изображений;
- 3) школьный учитель, повлиявший на мой выбор специальности.

### III. Список литературы:

Учебники, рекомендуемые к использованию при реализации обязательной части основной образовательной программы

#### 1. Основное общее образование

<b>Информатика (учебный предмет)</b>			
Автор/авторский коллектив	Наименование учебника	Класс	Наименование издателя(ей) учебника
Босова Л.Л., Босова А.Ю.	Информатика: 7-й класс: базовый уровень: учебник	7	Издательство «Просвещение»
Босова Л.Л., Босова А.Ю.	Информатика: 8-й класс: базовый уровень: учебник	8	Издательство «Просвещение»
Босова Л.Л., Босова А.Ю.	Информатика: 8-й класс: базовый уровень: учебник	9	Издательство «Просвещение»
Босова Л.Л., Босова А.Ю.	Информатика	6	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Босова Л.Л., Босова А.Ю.	Информатика	7	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Босова Л.Л., Босова А.Ю.	Информатика	8	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Босова Л.Л., Босова А.Ю.	Информатика	9	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Семенов А.Л., Рудченко Т.А.	Информатика	5	Издательство «Просвещение»
Семенов А.Л., Рудченко Т.А.	Информатика	6	Издательство «Просвещение»
Семакин И.Г., Залогова Л.А., Русаков С.В., Шестакова Л.В.	Информатика	7	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Семакин И.Г., Залогова Л.А., Русаков С.В., Шестакова Л.В.	Информатика	8	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Семакин И.Г., Залогова Л.А., Русаков С.В., Шестакова Л.В.	Информатика	9	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Кушниренко А.Г., Леонов А.Г., Зайдельман Я.Н., Тарасова В.В.	Информатика	7	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Кушниренко А.Г., Леонов А.Г., Зайдельман Я.Н., Тарасова В.В.	Информатика	8	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Кушниренко А.Г., Леонов А.Г., Зайдельман Я.Н., Тарасова В.В.	Информатика	9	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Гейн А.Г., Юнерман Н.А., Гейн А.А.	Информатика	7	Издательство «Просвещение»
Гейн А.Г., Юнерман Н.А., Гейн А.А.	Информатика	8	Издательство «Просвещение»

Гейн А.Г., Юнерман Н.А., Гейн А.А.	Информатика	9	Издательство «Просвещение»
Горяева Н.А., Островская О.В.; под ред. Неменского Б.М.	Изобразительное искусство	5	Издательство «Просвещение»
Неменская Л.А.; под ред. Неменского Б.М.	Изобразительное искусство	6	Издательство «Просвещение»
Питерских А.С., Гуров Г.Е.; под ред. Неменского Б.М.	Изобразительное искусство	7	Издательство «Просвещение»
Питерских А.С.; под ред. Неменского Б.М.	Изобразительное искусство	8	Издательство «Просвещение»
Преображенская Н.Г., Кодукова И.В.	Черчение	9	Издательский центр «ВЕНТАНА-ГРАФ»; Издательство «Просвещение»
Селиванов Н.Л., Селиванова Т.В	Искусство. Основы инфографики	5-7	Издательство «Просвещение»
Ермолин А.А.	Искусство. Основы инфографики	8-9	Издательство «Просвещение»

## 2. Среднее общее образование

<b>Информатика (базовый уровень) (учебный предмет)</b>			
Автор/авторский коллектив	Наименование учебника	Класс	Наименование издателя(ей) учебника
Босова Л.Л., Босова А.Ю.	Информатика	10	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Босова Л.Л., Босова А.Ю.	Информатика	11	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
<b>Информатика (углубленный уровень) (учебный предмет)</b>			
Поляков К.Ю., Еремин Е.А.	Информатика (в 2 частях)	10	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»
Поляков К.Ю., Еремин Е.А.	Информатика (в 2 частях)	11	БИНОМ. Лаборатория знаний, Издательство «Просвещение»